

PATVIRTINTA
Šiaulių menų mokyklos direktoriaus
2026 m. sausio 27 d.
įsakymu Nr. VĮ -13

**LIETUVOS MOKINIŲ SKAITMENINIŲ PIEŠINIŲ
VIRTUALIOS PARODOS-KONKURSO
„LEGENDOS RESTARTAS“
NUOSTATAI**

Senosios lietuviškos legendos atgyja nauju pavidalu, o aušra tampa ne tik dienos, bet ir bundančios žmogaus tapatybės pradžia.

Sukurti hercjai, atsinaujinimo ženklai, kelionės ir kovos tai simboliai to, ką šiandien išgyvena jauni žmonės. Emociniai sunkumai ir patyčios dažnai lieka nematomi, bet stipriai veikia savivertę, psichologinę sveikatą ir tarpusavio santykius.

Legendos gimsta iš skausmo, bet jos gali būti perrašytos, paspaudžiant „restart“.

**I SKYRIUS
BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Šiaulių menų mokyklos organizuojama Lietuvos mokinių skaitmeninių piešinių virtuali paroda-konkursas „Legendos restartas“ kviečia atkreipti dėmesį į jaunimo psichinę ir emocinę būseną ir patyčias.

2. Lietuvos mokinių skaitmeninių piešinių virtualios parodos-konkurso „Legendos restartas“ nuostatai reglamentuoja tikslus, organizavimą, sąlygas ir vertinimo tvarką.

**II SKYRIUS
KONKURSO TIKSLAS IR UŽDAVINIAI**

3. **Tikslas.** Padėti mokiniams atpažinti ir kūrybiškai išreikšti vidinių sunkumų bei patyčių patirtis, vaizduojant vilties, stiprybės ir atsinaujinimo simbolius skaitmeniniuose piešiniuose.

4. **Uždaviniai:**

4.1. Ugdyti mokinių skaitmeninio raštingumo, estetinio suvokimo, menines ir pažinimo kompetencijas.

4.2. Sudaryti sąlygas mokiniams saugioje aplinkoje per skaitmeninės dailės veiklas reflektuoti asmenines emocines patirtis.

4.3. Sutelkti Lietuvos švietimo įstaigas bendradarbiavimui, skatinant dialogą apie patyčių prevenciją ir emocinę gerovę mokyklų bendruomenėse.

**III SKYRIUS
DALYVIAI**

5. Skaitmeninių piešinių virtualioje parodoje-konkurse „Legendos restartas“ kviečiami dalyvauti Lietuvos bendrojo ugdymo, neformaliojo vaikų švietimo mokyklų mokiniai ir pavieniai asmenys.

6. Parodos dalyvių tikslinės grupės:

I grupė – 11–14 m.;

II grupė – 15–19 m.

IV SKYRIUS KONKURSO ORGANIZAVIMAS

7. Darbai gali būti atlikti įvairia kompiuterine technika ir skaitmeninės grafikos programomis.
Dirbtinio intelekto įrankiais kurti piešiniai nepriimami.
8. Skaitmeniniai piešiniai turi būti siunčiami JPG (JPEG), PNG, TIF, formatu ne didesni nei 15 MB.
9. **PDF formatu pateikti failai nebus priimami.**
10. Didesnes bylas galima siųsti per „WeTransfer“ sistemą.
11. Siunčiamos nuotraukos (failo) pavadinime būtina nurodyti autoriaus vardą, pavardę, amžių.
12. Būtina pridėti dalyvių sąrašą (1 priedas)
13. Kartu su siunčiamu skaitmeniniu piešiniu, galite pridėti sugreitintą piešinio kūrimo proceso filmuką (Speedpaint).
14. Konkurso dalyvis gali pateikti ne daugiau kaip vieną darbą, kuris turi atitikti konkurso temą.
15. Darbus siųsti iki **2026 m. kovo 9 d.** adresu: **konkursamenumokykla@gmail.com**
16. Virtuali paroda-konkursas vyks 2026 m. kovo 12 d. iki 2026 m. kovo 23 d. Šiaulių menų mokyklos Facebook paskyroje.
17. Virtualios parodos-konkurso organizatoriai pasilieka teisę neatlygintinai darbus pasilikti, publikuoti ir reprodukuoti savo nuožiūra.
18. Darbų atsiuntimas organizatoriams – laikomas autorių sutikimu su šiomis sąlygomis.

V SKYRIUS VERTINIMAS

19. Darbus vertins Šiaulių menų mokyklos direktoriaus įsakymu patvirtinta komisija.
20. Parodos laureatai bus apdovanoti diplomais. Jų mokytojai – Šiaulių menų mokyklos direktoriaus padėkomis.
21. Šiaulių menų mokyklos Facebook paskyroje vyks balsavimas nuo kovo 12 dienos iki kovo 23 dienos 12 val. Trys didžiausio publikos palaikymo sulaukę darbų autoriai, nepriklausomai nuo amžiaus grupės, bus apdovanoti nominacijomis.
22. Diplamai ir padėkos raštai bus siunčiami registracijos metu nurodytu el. paštu.
23. Visi mokytojai gaus Šiaulių menų mokyklos direktoriaus kvalifikacijos tobulinimo pažymą „Apie mokinių parengimą Lietuvos mokinių skaitmeninių piešinių virtualiai parodai-konkursui „Legendos restartas““
24. Virtualios parodos-konkurso laureatai bus skelbiami Šiaulių menų mokyklos tinklalapyje <https://menu.lt/> ir Šiaulių menų mokyklos Facebook paskyroje **2026 m. kovo 24 d.**

VI SKYRIUS BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

25. Virtualios parodos-konkurso sumanytoja ir organizatorė – Šiaulių menų mokyklos dailės dizaino studijos mokytoja metodininkė Vilma Ptašinskienė, tel. +370 69949684.
26. Virtualios parodos-konkurso koordinatorė – Šiaulių menų mokyklos komunikacijos specialistė, „Verslumo menas“ ir fotografijos būrelių mokytoja Natalija Beržinskė, tel. +370 68526330.

Lietuvos mokinių skaitmeninių
piešinių virtualios parodos-
konkurso „Legendos restartas“

(Institucijos atsiųstų darbų sąrašo pavyzdys)

Švietimo ir ugdymo įstaigos pavadinimas, adresas, telefono Nr.

Eil. Nr.	Piešinio autoriaus vardas, pavardė,	Amžius	Mokytojo vardas, pavardė, telefono nr. , el. paštas.
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			